<https://www.cnblogs.com/lbk-blog/p/7232480.html>

**基本认识：**

#include <xxx>：首先去系统目录中找头文件，如果没有在到当前目录下找。像标准的头文件 stdio.h、stdlib.h等用这个方法。

#include "xxx"：首先在当前目录下寻找，如果找不到，再到系统目录中寻找。 这个用于include自定义的头文件，让系统优先使用当前目录中定义的。

单个.c源文件：test.c

[复制代码](javascript:void(0);)

1 /\*=====test.c=======\*/

2 #include <stdio.h>

3

4 int main(void)

5 {

6 printf("Hello, world!\n");

7 return 0;

8 }

[复制代码](javascript:void(0);)

gcc -g test.c  -o test

-g：为了GDB调试加入的参数；

./test

***多个源文件:***main.c    hello.h    hello.c

[复制代码](javascript:void(0);)

1 /\*=====main.c=======\*/

2 #include <stdio.h>

3

4 #include "hello.h"

5

6 int main()

7

8 {

9

10 hello();

11

12 return 0;

13

14 }

[复制代码](javascript:void(0);)

1 /\*===hello.h=======\*/

2 void hello();

[复制代码](javascript:void(0);)

1 /\*====hello.c=======\*/

2 #include <stdio.h>

3 #include "hello.h"

4 void hello()

5

6 {

7 printf("Hello，world！.\n");

8

9 }

[复制代码](javascript:void(0);)

gcc main.c hello.c -o main

./main

分类: [Linux C/C++](http://www.cnblogs.com/lbk-blog/category/1041736.html)